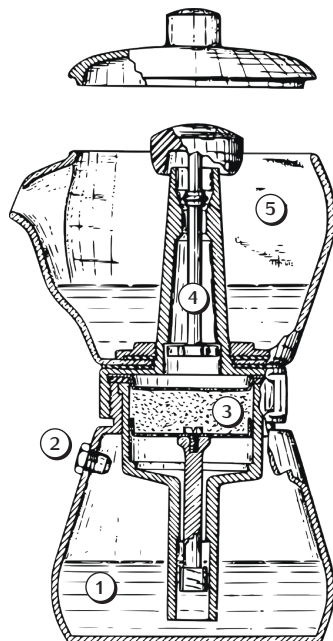


# IL MODELLO MOKA

COS'HANNO IN COMUNE UNA MOKA E UN GIOCO DI RUOLO?

*La MOKA è il gioco nella sua interezza: un insieme di spunti creativi mediati da regole e gestiti dalle persone al tavolo tramite la conversazione e l'interazione.*

- ① La CALDAIA è la nostra immaginazione, riempita con informazioni, idee e spunti che non aspettano altro che essere sollecitati dal *fuoco*, cioè dalla conversazione e dalla condivisione con le altre persone.
- ② La VALVOLA DI SICUREZZA è ciò che ci permette di tenere fuori temi e situazioni che non tutte le persone sono pronte ad affrontare. Mentre il *fuoco* scalda, la *valvola* potrebbe attivarsi per salvaguardare tutte le persone al tavolo.
- ③ Nel FILTRO della moka mettiamo una miscela di grani macinati che rappresentano i temi veicolati dal gioco e l'immaginario proposto da chi lo ha ideato. Evitiamo di mettere troppa polvere di caffè nel *filtro*; in alcuni casi, infatti, le nostre idee e i nostri spunti potrebbero far fatica a passare producendo quindi meno *caffè* del previsto, che potrebbe risultare imbevibile.
- ④ Il CAMINO, costituito dalle regole del gioco, incanala e veicola i nostri contributi, portando il *caffè* nel raccogliatore.
- ⑤ Il CAFFÈ è il prodotto finale, ossia ciò che rimane dopo che le nostre idee sono state portate a una certa temperatura e sono passate attraverso il sistema composto da *filtro* (contenente i temi del gioco) e *camino* (contenente le regole).



*Il FUOCO in questo modello rappresenta la conversazione, l'unico strumento per una narrazione condivisa. Se al tavolo non parliamo o parliamo poco, se non condividiamo, se non permettiamo alle altre persone di «vedere» le nostre idee e i nostri spunti, non saremo in grado di portare quei contributi a una certa temperatura e farli quindi passare attraverso le regole e i temi del gioco, conducendoli – insieme a quelli altrui – alla destinazione finale: tazzine fumanti dalle quali possiamo bere per passare qualche ora in compagnia.*